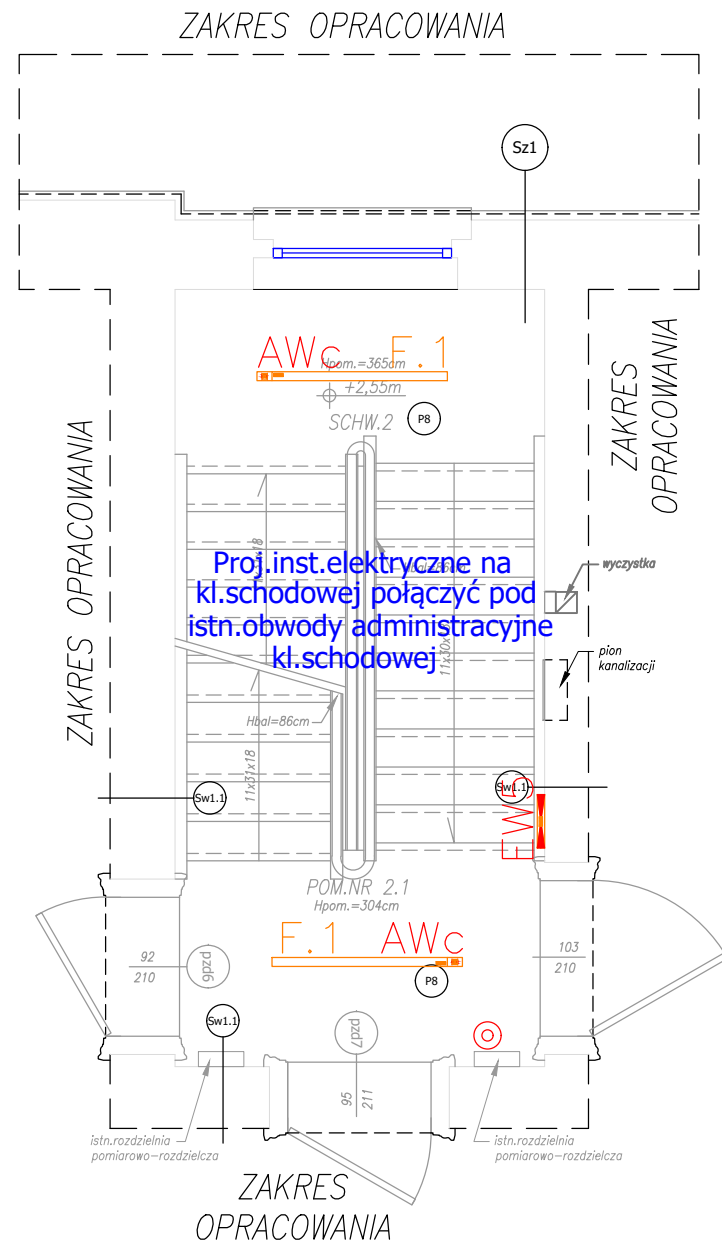


LEGENDA:

- ELEMENTY PROJEKTOWANE
- ELEMENTY DO WYBURZENIA
- ELEMENTY REMONTOWANE

KLATKA SCHODOWA – RZUT I PIĘTRA

SKALA: 1:50



Proj.inst.elektryczne na kl.schodowej połączyć pod istn.obwody administracyjne kl.schodowej

LEGENDA OPRAW OŚWIETLENIOWYCH		
INDEKS	SYMBOL	TYP OPRAWY
C.2	C.2	Beghelli ACCIAIO ECO LED 2
F.1AW	F.1 AW	Beghelli ATOMIC LED + MOD. LED
F.1ZWAW	F.1 ZW AW	Beghelli ATOMIC LED + MOD. LED + ZWIESZ.
G.1	G.1	Beghelli PRO LED
EW5	EW5	Beghelli F65 LED OPT 1
EW6	EW6	Beghelli F65 LED OPT 2
EW7	EW7	Beghelli F65 LED OPT 3

UWAGA:

- WSZYSTKIE WYMIARY NALEŻY BEZWZGLĘDNI SPRAWDZIĆ NA BUDOWIE W TRAKCIE REALIZACJI INWESTYCJI.
- NINIEJSZY RYSUNEK NALEŻY ROZPATRYWAĆ ŁĄCZNIE Z CAŁĄ DOKUMENTACJĄ PROJEKTOWĄ.

Pracownia Konstrukcyjno - Architektoniczna VisKon 3D SZYMON RADŁAK ul. o. Feliksa Kosa 8B; 45-940 Opole NIP: 9910290034; REGON: 161521100 tel. kom.: 501 397 413; e - mail: viskon3d@gmail.com					
INWESTOR GMINA MURÓW, UL. DWORCOWA 2, 46 - 030 MURÓW, NIP: 991 - 049 - 49 - 72					
INWESTYCJA PROJEKT WYKONAWCZY ZAMIENNY DO DECYZJI NR 353/2016 Z DNIA 25.05.2016 ZMIENIONEJ DECYZJĄ Z DNIA 10.10.2018 ZNAK: WB.6740.699.2018.DB - „REMONT WRAZ Z PRZEBUDOWĄ CZĘŚCI ZABYTKOWEGO DWORCA PKP W MUROWIE” Z DOCELOWĄ NAZWĄ „UTWORZENIE CENTRUM PRZYRODY I TECHNIKI „BORSUK” POPRZECZ REMONT, PRZEBUDOWĘ I ORGANIZACJĘ ZABYTKOWEGO ZESPOŁU DWORCA KOLEJOWEGO W MUROWIE” W ZAKRESIE PRZEBUDOWY WRAZ ZE ZMIANĄ SPOSOBU UŻYTKOWANIA LOKALU MIESZKALNEGO NA LOKAL BIUROWY Z PRZEZNACZENIEM DLA GMINNEGO OŚRODKA POMOCY SPOŁECZNEJ.					
OBIEKT BUDYNEK DWORCA PKP, 46 - 030 MURÓW, UL. DWORCOWA 3, DZ. NR 306/2 k. m. 2.					
TREŚĆ RYSUNKU PLAN INSTALACJI ELEKTRYCZNYCH KLATKA SCHODOWA - RZUT I PIĘTRA.					
ARCHITEKTURA	PROJEKTOWAŁ: mgr inż. Krzysztof Giesa	NR UPRAWNIENI 195/91/Op.	PODPIS	DATA 10.2019	STADIUM PROJEKT WYKONAWCZY
	SPRAWDZIŁ: mgr inż. Ewald Mrugała	NR UPRAWNIENI 201/91/Op.	PODPIS	DATA 10.2019	BRANŻA ELEKTRYCZNA SKALA 1:50
	WSPÓŁPRACA:	NR UPRAWNIENI	PODPIS	DATA	NR RYSUNKU IE - 02

WSZELKIE PRAWA AUTORSKIE ZASTRZEŻONE.